



FUTNET

<https://www.futnet.org.tr/>





TARİHÇE

Futnet, futbol topuna benzeyen bir topa oynanan ve voleybol + tenis spor dallarına benzeyen bir spordur.

Vücudun el ve kol hariç herhangi bir kısmıyla topa vurulur ve file üzerinden karşı tarafa geçirilmeye çalışılır.

Tarihçesi 1922 yılına dayanır; Slavia Prag futbol kulübü üyeleri tarafından, başlangıçta yatay bir ip üzerinden oynanan 'ip üstü futbol' adıyla başlatılmıştır.

Daha sonra bu ip yerini fileye bırakmış, spor 1940'ta resmi kurallarını kazanmış ve zamanla uluslararası bir organizasyonla, 1991'den beri Avrupa, 1994'ten beri de dünya şampiyonalarıyla tanınır hale gelmiştir.

<https://www.futnet.org.tr/>



KATEGORİLER VE DİSİPLİNLER

KATEGORİLER

- a) Cinsiyete göre : Erkek ve Kadın
- b) Yaşa göre : Yetişkin, Genç, Yıldız ve Çocuklar

- **Yetişkin** : 22 yaşını doldurmuş ve üstü
- **Genç** : 16 yaşını doldurmuş ve 21 yaş arası
- **Yıldız** : 13 yaşını doldurmuş ve 15 yaş arası
- **Çocuk** : 12 yaşa kadar

DİSİPLİNLER

- a) Tekler
- b) Çiftler
- c) Üçlüler



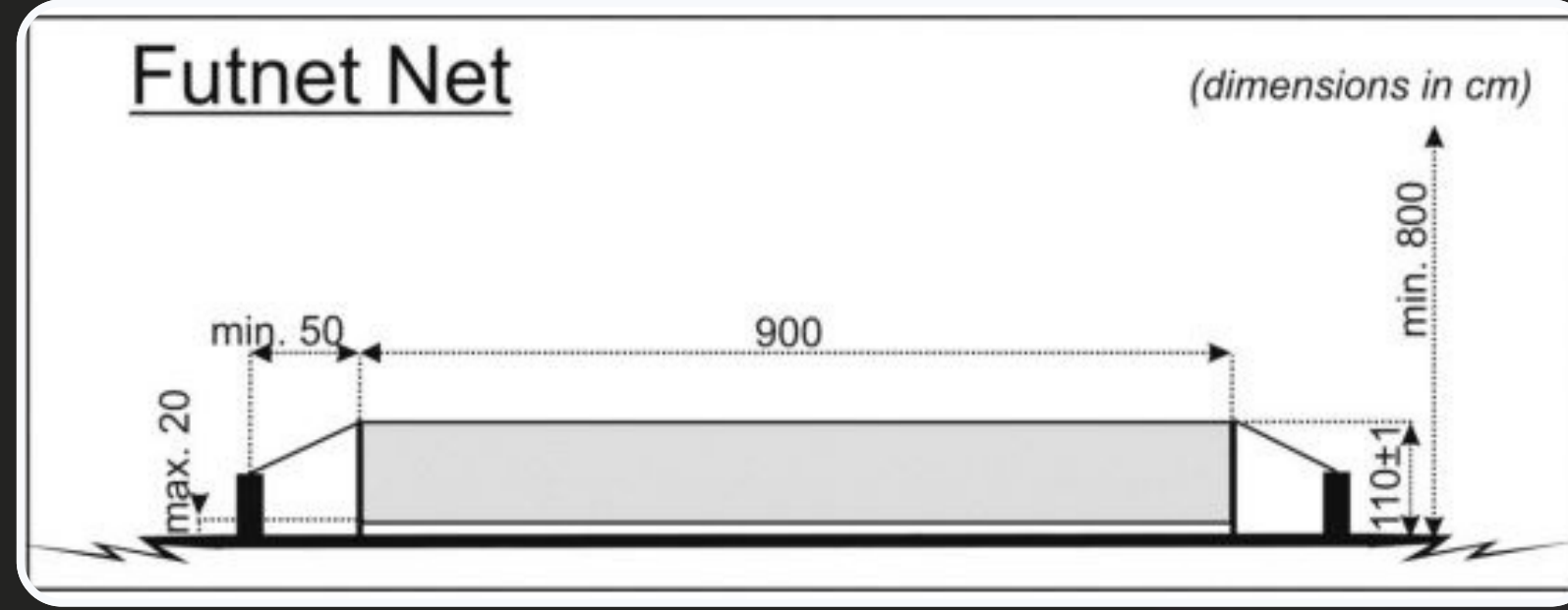
<https://www.futnet.org.tr/>



ÖLÇÜLER - ZEMİNLER



FUTNET FİLE



File yükseklięi oynanan zemin ¼zerinden 110 cm olacak y¼kseklikte olmalıdır.

Maksimum izin verilen y¼kseklik sapması ± 1 cm'dir.

Filenin en alt kenarı ve oyun sahası y¼zeyi 20 cm'den fazla olmamalıdır.

<https://www.futnet.org.tr/>



FUTNET TOPU

Resmi UNIF Topu Parametreleri:

Yapı: Yapıştırılmış, maks. 32 panel,

Önerilen renk: Siyah ve beyaz,

Malzeme: sentetik deri,

Ağırlık: 396-453 g,

Çevre: 680-710 mm,

Geri tepme yüksekliği: 660-720 mm,

Basınç: 55-60 kPa.

Not : Yerden yaklaşık 1 metre yükseklikten top hava basma deliği yukarı bakacak şekilde bırakılmasıyla ölçülmelidir.

Çocuk kategorisi için 338-395 g ağırlığında daha hafif bir top kullanılmalıdır.



<https://www.futnet.org.tr/>



OYUNA BAŞLAMA



Yazı-tura atan takımın (oyuncunun) ya taraf seçme ya da hangi takımın servisle başlayacağına karar verme hakkı vardır. İkinci sette her iki takım (oyuncu) da taraflarını ve ilk servisi değiştirir.

Üçüncü set öncesi setler berabere kalmışsa, elde edilen puanlar toplandıktan sonra daha fazla galibiyet puanına sahip olan takım (oyuncu) madde yukarıda belirtilen hakka sahiptir. Sadece galibiyet puanları eşitse yazı-tura yapılır.

Oyun zaman sınırlamaları şunlardır:

- Hakemin düdüğünden sonra servis için süre: beş (5) saniye
- Değişiklik için süre: otuz (30) saniye
- Setler arası mola: bir (1) dakika
- Maçlar arası mola: en fazla on beş (15) dakika

<https://www.futnet.org.tr/>



SERVİS



Servis, oyun alanının dışında, başlangıç çizgisinin arkasındaki bölgeden, vücudun kol ve el hariç herhangi bir kısmı kullanılarak topa vurularak yapılır.

Servis şekli: Vücudun izin verilen herhangi bir kısmıyla voleyden, top sektikten sonra, yere düşerek veya doğrudan yerden topa vurularak servis atılır. Servis yapılırken ne top ne de ayak oyun sahasına (çizgiler dahil) dokunmamalıdır. Servis için top oyuncunun elinden bırakılır veya yere konur.

Servis, hakemin oyunu başlatma emrini verdiği andan itibaren 5 saniye içinde yapılmalıdır.

Top, fileyi geçerek karşı takımın servis bölgesine düşmeli veya karşı takım oyuncularına dokunmalıdır.

Servis, top fileye değip sonra karşı takımın servis bölgesine düşerse veya karşı takım oyuncularına dokunursa geçerli sayılır.

Servis her zaman son puanı kazanan takım (oyuncu) tarafından yapılır.

Karşı takım oyuncusu, top kendi servis bölgesine düşmeden önce topa dokunabilir.



OYUN

UNIF yarışmalarında topun yere düşme sayısı, farklı kategorilere ve disiplinlere göre değişiklik gösterir (bkz. özel özellikler).

Oyun sırasında oyuncunun topu yere düşürmesi gerekmez.

Her bir üye futnet birliği, Teknik Komisyonunun önerisi doğrultusunda, kendi düzenlediği yarışmalarda her kategori ve disiplin için maksimum top düşme sayısını belirleyebilir.

Bir ulusal Futnet birliği tarafından düzenlenen yarışmalarda herhangi bir kategori ve disiplin için maksimum top düşme sayısı üç (3)'tür. İki top düşmesi arasında (eğer izin verilirse) her zaman oyuncunun bir dokunuşu olmalıdır.

UNIF yarışmalarında, teklerde oyuncu veya takımın (çiftler ve üçlülerde) topa maksimum dokunuş sayısı teklerde iki (2), çiftlerde üç (3), üçlülerde üç (3)'tür.

Oyuncu, kol ve el hariç vücudunun herhangi bir kısmıyla topa dokunabilir.



<https://www.futnet.org.tr/>



Tekler hariç, oyuncu ardışık iki kez topa dokunamaz.

Topun fileyi geçmeden önce oyuncu tarafından dokunulması gereken minimum sayı birdir (1). Her bir üye futnet birliği, Teknik Komisyonunun önerisi doğrultusunda, kendi düzenlediği yarışmalarda her kategori ve disiplin için oyuncu veya takım tarafından topa yapılan maksimum dokunuş sayısını belirleyebilir.

Oyuncu tarafından doğru oynandığında, top sadece oyun sahası içinde yere değmelidir.

Servis tekrarlanır ("yeni top"), eğer bir yabancı nesne topa, herhangi bir oyuncuya veya oyun sahasına dokunur veya oyunu başka bir şekilde bozarsa.

Hiçbir oyuncu oyun esnasında fileye dokunamaz.

Top, sadece doğru oynandığında fileyi geçip rakip oyun sahasına düşerse geçerli sayılır.



OYUN

İki karşıt oyuncu topa aynı anda file üzerinde dokunursa ("ölü top") ve top oyun sahasının dışına çıkarsa, servis tekrarlanır.

İki karşıt oyuncu topa aynı anda file üzerinde dokunursa ("ölü top"), top oyun sahası içinde yere değerse oyun devam eder. Bu durumda, ölü topu oynayan oyuncu da topu oynayabilir.

Oyuncu, topu sadece file üzerinde olmak koşuluyla rakibin oyun alanında oynayabilir.

Oyuncu, kendi bacağı (diz altı kısmı) ile rakibin bacağına (diz altı kısmı) istem dışı dokunabilir. Aynı şekilde, vücudunun geri kalan kısmıyla da rakibin vücudunun geri kalanına istem dışı dokunabilir.



PUAN KAZANMA, SET VE MAÇ KAZANMA



Takım (oyuncu), rakip bir hata yaptığında puan kazanır, her hata bir puan değerindedir.

Tüm üç disiplin de iki (2) galibiyet setine kadar oynanır. Bir set, ilk önce on bir (11) puan toplayan ve en az iki (2) puan farkla kazanan takım (oyuncu) tarafından kazanılır. Aksi takdirde, iki puan farkına ulaşılan kadar veya bir takım on beşinci (15.) puanı kazanana kadar oyun devam eder.



Üçüncü sette alternatif bir puanlama yöntemi kısaltılmış set ("tie-break") olabilir. Bu durumda, yedinci (7.) puana ilk ulaşan takım (oyuncu) seti ve maçı kazanır – iki puan farkı gerekmez.

Tie-breaklerin kullanılacağı etkinlik öncesinde duyurulmalıdır.

<https://www.futnet.org.tr/>



MOLA VE OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

Hem antrenör hem de kaptan, her sette toplamda bir (1) kez, 30 saniyelik bir mola için hakeme başvurma hakkına sahiptir.

Her takım - tekler hariç - sette iki kez oyuncu değiştirebilir.

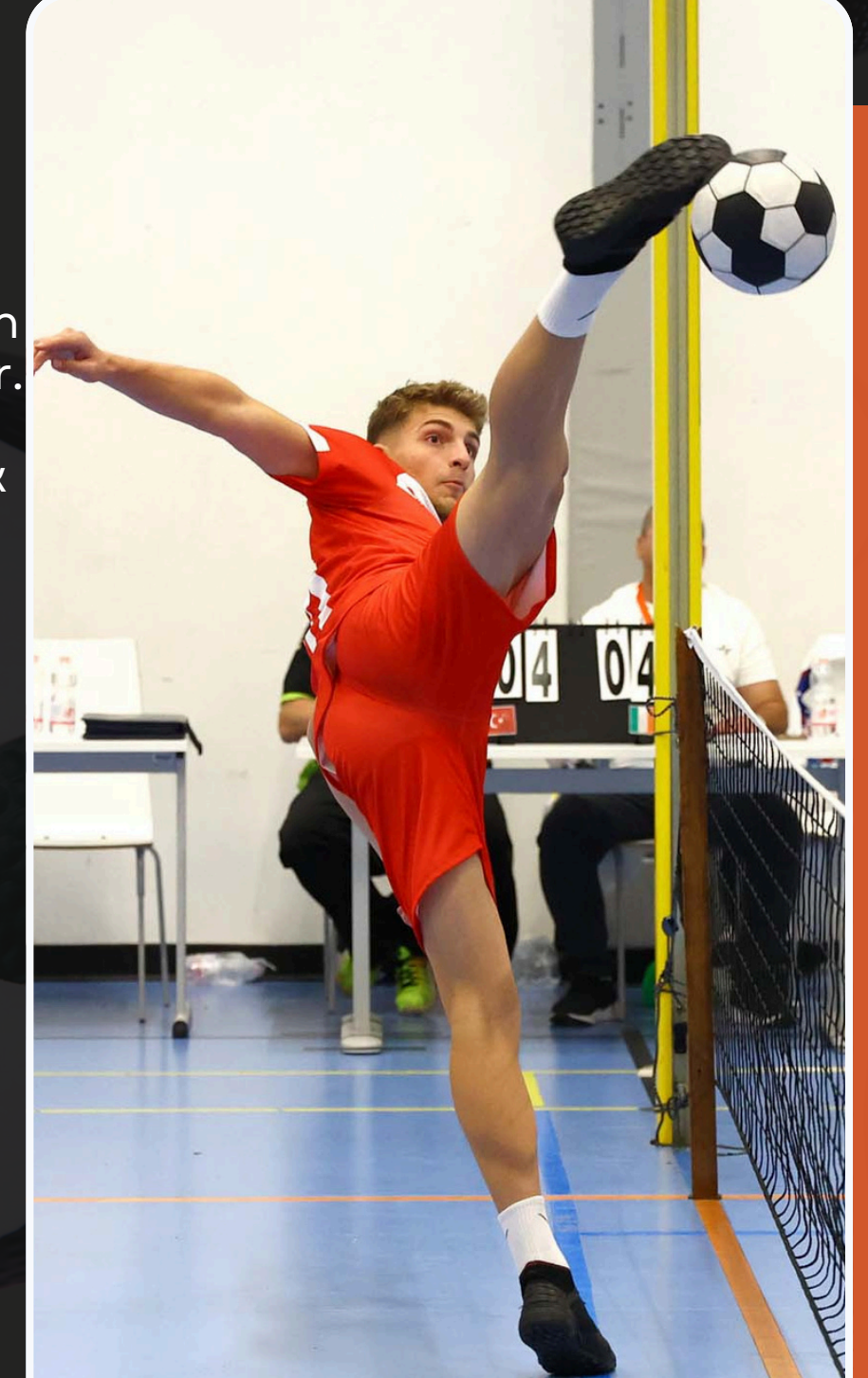
Hakem, bir sette herhangi bir zamanda, her türlü engeli kaldırmak için "hakem molası" ilan etme hakkına sahiptir.

Molalarda ve zaman aşımalarında, oyuncular oyun sahasından çıkıp oyun alanında veya yedek kulübesi yakınında kalmalıdır.

Çiftlerde veya üçlülerde bir oyuncu, oyunu sürdüremeyecek şekilde yaralanırsa (dolayısıyla değişiklik gerekli olur) ve takımının daha fazla değişiklik yapma (imkanı) kalmamışsa, bu set rakip takım lehine silinir.

Çiftlerde veya üçlülerde bir oyuncu oyundan atılırsa veya oyunu sürdüremeyecek şekilde yaralanırsa (dolayısıyla değişiklik gerekli olur) ve takımının daha fazla değişiklik yapabilecek oyuncusu kalmamışsa, bu set ve mümkünse bir sonraki set hemen rakip takım lehine silinir.

<https://www.futnet.org.tr/>



RAKİP İÇİN PUAN KAZANDIRAN OYUNCU HATALARI

Top, herhangi bir oyuncu tarafından dokunulmadan art arda iki kez sahaya değerse.

Top, oyuncunun yarı sahasından seker, fileyi geçip rakip sahaya düşer ve oyuncu tarafından dokunulmazsa.

Bir oyuncu, vücudunun herhangi bir kısmıyla fileye dokunursa.

Bir oyuncu, servis atarken aşağıdaki hatalardan birini yaparsa:
a) Topa dokunduğu anda top veya ayağı sahaya (başlangıç çizgisi dahil) veya arkaya doğru uzatılan yan çizgiye değerse,
b) Sunulan top, rakip sahaya uçarken takım arkadaşı tarafından dokunursa,
c) Servis atılan top, rakip sahada servis bölgesinin dışına düşerse.

Bir oyuncu, topa eli veya koluyla dokunursa.

Bir oyuncu tarafından oynanan top, file dışından rakibe giderse.



RAKİP İÇİN PUAN KAZANDIRAN OYUNCU HATALARI



Bir oyuncu tarafından oynanan top, rakip oyun sahasının dışına düşerse.

Bir oyuncu, topu rakip oyun alanında file dışında dokunursa.

Eğer top herhangi bir yabancı nesneye değerse, bu hata topa en son dokunan veya dokunması gereken oyuncuya aittir.

Bir oyuncu, rakibine izin verilmeyen bir şekilde dokunursa.

Bir oyuncu, ardışık olarak iki kez topa dokunursa (çiftler ve üçlüler için geçerlidir).

Rakip, oyuncunun saha yüzeyinden seken topa, oyuncunun topa dokunmasından önce dokunursa (oyuncunun hareketinin kesilmesi).

<https://www.futnet.org.tr/>



TEŞEKKÜRLER.

Soru ve Cevap



<https://www.futnet.org.tr/>

